NORMATIVA DELICTIVA DE INKA RP

ROBOS:

Actualmente la ciudad está dividida en 3 zonas, barrios bajos, ciudad y norte

---

Ciudad Y Barrios Bajos

Civiles: máximo 4 personas por rol
Bandas: mínimo 1 personas por rol, máximo 6 personas por rol

Norte

Civiles: máximo 4 personas por rol (No pueden usar armas largas)

Banda: máximo 6 personas por rol (Pueden usar todo tipo de Armas)

Mafia: máximo 10 personas por rol (Pueden usar todo tipo de Armas)

Cartel: máximo 15 personas por rol (Pueden usar todo tipo de Armas)

NORMATIVA DE ENFRENTAMIENTOS ENTRE ORGANIZACIONES

Aplicación:

- Esta normativa **aplica exclusivamente entre organizaciones**: bandas, mafias, cárteles y la policía (por ahora).
- Pronto también se incluirán **militares**.
- **Civiles no están obligados** a seguir esta normativa ni deben interferir.

Aviso obligatorio en la nube:

- Cuando se inicie un enfrentamiento en una zona (tiroteo), las organizaciones **deben escribir en la nube sin anonimato** para avisar si están disponibles para enfrentar.

- Esto garantiza un **Fair Play** y evita zonas de muerte sin sentido (**zona DM**).

Ejemplo:

- En el chat nube se pregunta:
  "¿Motel Free?"

- Si hay 2 organizaciones dentro, ambas deben **responder en máximo 2 minutos**.

- Si **no responden**, una tercera organización puede **entrar y abatir sin reclamo**.

Vestimenta:

- Esta normativa **solo aplica si el miembro lleva la vestimenta de su organización**.

- Si no tiene la vestimenta, **no está obligado a responder ni a participar**.

Abatidos y tiempo para salir:

- Si un jugador fue **abatido y cateado**, puede presionar **"E" para salir del rol**.

- **No puede volver al rol**, y si lo hace, recibirá una **sanción personal (barridas)** según las reglas de la ciudad.

Salida tras cateo:

- Una vez que la organización **gane el cateo**, tiene **5 minutos como máximo** para retirarse del lugar.

- Durante ese tiempo pueden usar el mensaje:
  "Saliendo de rol" en la nube, lo que **les da 10 minutos de protección**.

- Si disparan durante esos 10 minutos, **pierden esa protección** y deben continuar el rol.

Prohibido para Civiles:

- **Civiles no pueden interferir en roles ajenos**, como por ejemplo un enfrentamiento entre **CDM vs CDV**.

- Si un civil **interfiere**, recibirá una **sanción personal acorde a las normas de la ciudad**.

Resumen fácil:

1. Organizaciones deben avisar en la nube sin anonimato.

2. Si no responden en 2 min, otras pueden atacar.

3. Solo aplica a miembros con vestimenta de la organización.

4. Abatidos y cateados pueden salir (E) sin volver al rol.

5. Tras cateo, 5 min para salir con protección ("saliendo de rol").

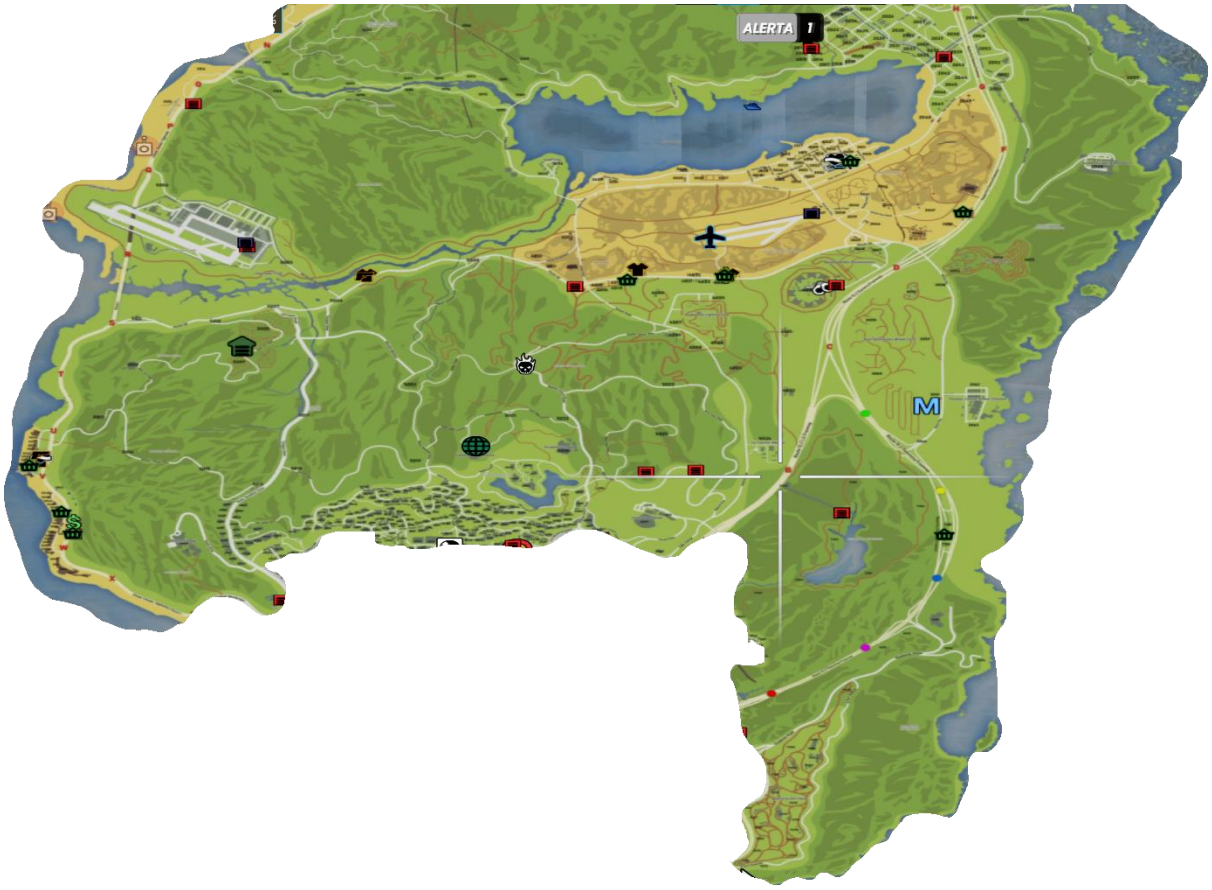
6. Si disparas durante ese tiempo, pierdes protección.

7. **Civiles no pueden intervenir en roles entre organizaciones.**

BARRIOS BAJOS:

CIUDAD:

NORTE: (TODO NORTE)



ENTORNO:
Será obligatorio enviar un entorno con el comando (/entorno) antes de realizar cualquier rol delictivo. El mensaje deberá detallar la apariencia del atacante, la acción y el vehículo en el que se moviliza.

Persecuciones

Inicio de una persecución:

Un rol de persecución inicia en el momento en que se le informa al usuario que se baje del vehículo o que detenga completamente el mismo.

- Nota: Se debe dar 3 avisos al usuario, cada aviso tiene que tener un intervalo de 5s. Al tercer aviso se procederá a pinchar las ruedas (VOZ O NUBE).

Choque:

Si chocas fuertemente durante la persecución deberás rolear el choque, en el sentido de mantenerse inmóvil o hablar IC, expresando quejas de dolor y demás, el uso del /me y /do puede ayudar a fomentar la situación del choque. Está prohibido chocar poner /do le duele la cabeza o /me se soba y retirarse como si nada hubiera pasado, es motivo de sanción y no se puede repetir los mismo blinds.

Disparos del copiloto:

En caso de que el individuo empiece a disparar a la policía los oficiales tendrán que dispararles a las ruedas para detenerlo, NO a matar. (Solo esta acción la podrá realizar los acompañantes) el conductor NO puede realizar esta acción

Vehículo:

Los policías como los civiles no pueden provocar choques sin rolear adecuadamente ejemplo. choco a un oficial, tengo la obligación de bajar y llamar al seguro. no puedo chocarle para provocar una persecución o detención forzada en caso de que suceda, si el policía desea tomar ese rol es bajo la voluntad del oficial.

Actos Delictivos

Robo a TIENDAS, JOYERIA, BANCOS:

Siempre se tiene que preguntar por **nube** si hay policías disponibles. no por /anon ya que repito el /anon la policía normal no lo puede ver y se necesita un mínimo de 5 policías.

-Nota: policía disponible para tienda (ubicación de la tienda)

-Entorno: Se vería X sujetos con X ropa con X vehículos (color) con x armamento con x rehenes

---

Robo a Civiles:

Solo se puede asaltar a civiles, si hay un mínimo de 2 policías en servicio y 1 ems en servicio y pueden robarle dinero limpio, teléfono, pistola (si tiene una), arma blanca. Todo esto si el civil esta vivo y no pueden forzarlo a que saque dinero del banco.

-NOTA: Prohibido Robar Comida, Prohibido Robar Paracetamol

Secuestros A Un Civil:

Solo se podrá secuestrar civiles si hay 5 policías en servicio y 2 ems en servicio, cabe mencionar que dicha acción se utiliza generalmente para los casos de robos a tienda, bancos o para pedir un rescate solo podrás pedir la cantidad de máxima de $5000 por civil

Secuestros A Un Oficial:

Solo se podrá secuestrar oficiales si hay 10 policías de servicio y 4 ems en servicio, ya que posterior a dicha acción solo quedaran 9 oficiales disponibles para poder actuar, y al igual que en el punto anterior, este accionar se utiliza generalmente para los casos de robos a tienda, bancos o rescate que solo podrás pedir la cantidad máxima de $10000' o para pedir información

Armas:

solo puede usar las armas depende de la alerta activa, si no hay alerta eso significa que es alerta 1 pero no se mira ya que todo el tiempo estamos en esa alerta. **Alerta 1**- Pistolas **Alerta 2**- Subfusil **Alerta 3** - Todo Tipo De Armas

Robo A Personas Muertas (Banda):

Solo puede robar armas, Dinero, Teléfono, Todo objetivo Ilegal.

-Nota: Robarle 50% de comida a personas vivos o muertos

Amenaza De Muerte:

En caso de que te apunten **CERCA** (no más de 3 metros) de tu vehículo con un arma de fuego (cualquiera) deberás acatar las órdenes del delincuente. pero si tienes la oportunidad de huir no aplica ninguna sanción.

-NOTA: Se aplicará la sanción de valorar vida si los asaltantes son el doble +1 de la victima

Compra De Armas:

Ten en cuenta que pueden estafarte si eres un vendedor y eso es culpa tuya, lo que no pueden hacer es intentar estafarte cuando ellos son minoría y ustedes mayoría con armas, pero si ustedes no tienen armas y ellos si pueden estafarte.

-NOTA: Prohibido hacer rol de estafa en zona segura, Prohibido sacar a una persona de zona segura para estafarlo

Uso De Casco

No está permitido el uso de casco o accesorios en **TIROTEOS**

ROBO TIENDA / BANCOS / ATRACOS

ES DE SUMA IMPORTANCIA QUE LOS ATRACADORES ANTES DE INICIAR UN ATRACO PREGUNTEN POR /NUBE LA DISPONIBILIDAD DE LA POLICÍA Y ESPECIFICAR EL ATRACO QUE SE REALIZARÁ.

EJEMPLO: #policia disponible para tiendita?

No es obligatoria negociar. para eso tiene que poner en /Entorno #Policia Disponible Tiendita sin negociación. en caso de haber negociación por parte de la policía y atracador deben de tener un negociador. el cual será el encargado de efectuar los tratos entre ambas facciones, estos negociadores son INTOCABLES. Todo aquel Civil que se encuentre cerca al lugar del Atraco será considerado como sospechoso por la PNP, el cual podrá ser retenido o abatido por la policía de acuerdo si la situación lo amerite.

-NOTA: policías deben poner anuncio para que los civiles no se acerquen al lugar del robo

Las Negociaciones no pueden durar más de 10 Minutos o se procederá a Romper Negociaciones.

Al salir un Rehén del Atraco, la policía deberá poner en resguardo al Civil, preguntando si necesita ayuda médica y procediendo a ser cateado por protocolo policial. los rehenes no puede ser gente de su facciones o amigos. Las Negociaciones se rompen si es que se abate algún Rehén o no se llega a algún acuerdo con la PNP. En el caso que se rompan negociaciones o la negociación haya culminado en Tiroteo, La PNP tendrá que dar una cuenta regresiva (3, 2 , 1, GO!) por la barra /**nube para que se dé inicio al tiroteo. en caso de que no haiga rehen, policia debe consultar si van a negociar (botin) en el caso que los delincuentes no quieran negociar , los policias cortaran negociaciones por la barra /nube y procederan a disparar.**

Es importante que el grupo de Atracadores lleve una Mascara en todo momento.

El tirador de los Atracadores podrá disparar al tirador de la Policía y viceversa si es que se ven descubiertos el uno por el otro sin que esto afecte a las negociaciones del Atraco en Proceso. Se tiene Totalmente Prohibido tirar las Armas que fueron utilizadas en los atracos después de haber sido reanimados. En el caso de secuestros a civiles, siempre se deberá usar el /entorno especificando la acción. Ejemplo: /**entorno un grupo de personas vestidas de negro en un auto de color negro se encuentran secuestrando a una persona.**

Esta totalmente Prohibido realizar robos o secuestros en las Zonas de Trabajo o Zonas Seguras de cada facción.

Solo se podrá usar un Máximo de 2 paracetamol (uno puesto) . En un Atraco, si se encuentra una mayor de cantidad será considerado como PG.

Para secuestrar a un civil NO NPC se necesita un total de 5 policias para el atraco y 2 ems en servicio

REGLAMENTO DE ORGANIZACIONES:

Respeto en todo momento tanto dentro como fuera de Role Play recuerden que es un juego al final del día

1. No todo es tiroteo, hay que recordar que es un servidor de RP por lo tanto, si se sorprende o se reporta una organización criminal que solo busca tiroteo y no rolea tendrá su respectiva sanción por DM & Forzar Rol.

2. Está totalmente prohibido el uso de cualquier tipo de casco, incluyendo casco de motociclista, para realizar actos delictivos **(sólo se podrá usar el casco para robos organizados "Banco Central").**

3. Los miembros de una organización criminal podrán abrir fuego de advertencia en su base o sede oficial de la organización **(con su respectivo /anon de por medio).**

4. Se podrá utilizar todo tipo de armamento disponible en su propio territorio sin importar la alerta que esté en el momento de la ciudad **(Solo dentro de la sede de la organización, queda prohibido disparar de adentro hacia afuera).**

5. Toda organización que acumule 5 strikes, será desmantelada y se le hará CK a todos los integrantes que la conforman.

6. El **(/entorno)** debe de ser lanzado antes de realizar cualquier acto delictivo. **(solo aplica en zona con entorno).**

7. En la ciudad se debe respetar en todo momento el nivel de alerta.

8. No se puede iniciar un tiroteo contra la policía solo por infracciones de tránsito o cualquier delito menor. **(la policía no te podrá catear solo por la multa ni por llevar máscara).**

9. Está totalmente prohibido disparar siendo conductor de un vehículo. Solo pueden disparar el copiloto y pasajero y solo pueden disparar a los neumáticos.

10. Solo estando fuera de un vehículo se puede disparar a matar a personas que estén dentro de un vehículo cuando estas no valoran la vida o intenten escapar de un rol ya iniciado **(El rol de estar conformado por la organización criminal que realice esta medida).**

11. Prohibido el rol agresivo en Zona Segura o Relax o en un radio 2 de cuadras a la redonda.

12. El rol de uso de pastillas del olvido harán que no recuerde lo sucedido (SOLO ROLES DE SECUESTRO)

13. Después de un CK para volver a pertenecer al área delictiva se tendrán que esperar 3 días.

14. Si un civil está valorando su vida no podrá evitarlo.

15. Está prohibido todo mensajes que genere la toxicidad por canales de discord, OOC o anón
Está prohibido toxique a cuerpo abatido. **(en caso encontrarse se le aplicara sancion)**

16.No se pueden hacer alianzas entre mafias, carteles y bandas para realizar un rol agresivo bajo ninguna circunstancia.

17. Siempre estar en su respectiva radio (IC o Discord) tanto como para Ciudad, Norte, si se está de operativo o como rol de mafia que seria 2 personas o más.

18. **No campear Zonas Seguras para secuestrar a un civil o policía (la detección inmediata de esto conlleva a la anulación del rol o sanción debido a la gravedad o frecuencia).**

19. Respetar siempre el rol del entorno.

20. Si algún integrante de la organización hace antirol o se aprovecha de algún bug, este será sancionado

21. No forzar rol secuestrando solo porque sí, tiene que haber un motivo justificado para poder hacerlo **(Rol previo).**

22. La venta/compra de puntos de recolección, proceso , empaquetado y venta de cualquier droga tiene que ser IC

23. En los roles de tortura o secuestro esta prohibido el uso de información OOC o aspectos físicos de la persona en cuestión. **(Todo insulto o cosas que diga o haga debe ser en rol y NO SE TOLERARA BRINDAR O USAR INFORMACIÓN DE LA VIDA REAL)**

24. Usar Obligatoriamente La vestimenta aprobado por el STAFF DELICTIVO

25. Estará PROHIBIDO desconectar o forzar "E" cuando llegue el EMS al lugar del llamado.

26. Está PROHIBIDO meterse en rol ajeno con el fin de trollear, molestar y/o arruinar el rol a otros usuarios, por lo que está prohibido FORZAR ROL.

27 La ropa de organización se usará solo para zonas rojas/calientes/barrios/casas y se exceptúa en hospital.

28 La ropa de organización solo funcionará para hacer rol agresivo, sino se está roleando como organización y haciendo rol agresivo tendrá que cambiarse la ropa o se atendrá a las consecuencias de que sean investigados o intervenido por la policía.

29 No podrá obtener ninguna información OC para realizarse en IC,
PROHIBIDO MG.

30 Para subir alerta 3 debe ingresar una mafia o cartel a la ciudad estos mismos con su entorno respectivo
31 En zonas rojas la PNP podrá procesar, por lo que sí la organización pierde es obligatorio seguir el rol, y si la organización gana, podrá rolear DNI de los policías abatidos.
32 En enfrentamientos las organizaciones y la policía podrán obtener información del DNI (Documento de identidad) si en caso ganen

EJEMPLO COMO SACAR DNI

-/e mechanic
- /me le busca el dni en sus pertenencias
- /do lo encontraria
- f6 buscar dni (debe aceptar la solicitud en el caso que no acepte estaría evadiendo rol)
- /me saca el celular del bolsillo , acto seguido le toma 5 fotos al dni y lo baja a su base de datos
-/e phone
- /do se veria bien enviado las fotos
-/me le deja el dni en el bolsillo derecho

-NOTA: SI NO DEJAS EL DNI SERÁ SANCIÓN INDIVIDUAL

33 Usar autos del mismo color de su organización
34 Todo acto de terrorismo en ciudad (ataques a comisaría, declarar la guerra a la policía) queda estrictamente prohibido, este solo será permitido en eventos o roles creativos mediante ticket.
35 Se aplicará strike de organización siempre cuando haya 3 errores en el mismo rol
36 Se podrá Catear Durante el tiroteo roleando sus respectivos /me

EJEMPLO DE CATEO:

"/me Retira pertenencias

-NOTA: SE APLICARÁ SANCIÓN SI TIENES BINDEADO EL /ME

NIVELES DE ALERTA

- Armas permitidas para Alerta 1:
  sns pistol, pistola
- Armas permitidas para Alerta 2:
  Todas las de alerta 1 / SMG, Micro SMG
- Armas permitidas para Alerta 3:
  Todas tipo de armamento

CANTIDAD MÁXIMA DE MIEMBROS POR ROL

- La cantidad máxima de miembros para un rol de civiles será de 3.
- La cantidad máxima de miembros para un rol de organización será de 6 en CIUDAD. (Este número puede cambiar para eventos, robos organizados o roles organizados).
- La cantidad máxima de miembros para un rol de organización será de 10 en NORTE. (Este número puede cambiar para evento, robos organizados o roles organizado)

RESPETAR LOS TIEMPOS DE ESPERA ENTRE ROLES *AGRESIVOS

Policía: 15 minutos para volver a rolear con la policía
Grupos Delictivos: 10 min para volver a rolear
Civil: 5 min para volver a rolear